

**a. What is the main question raised in the paper ( the issue ) ?**

決策疲勞 ( Decision Fatigue ) 指的是，我們做決定時，會有「消耗」我們的心理、時間資源或成本的狀況發生，進而影響接下來一連串的決策結果，例如，每天多花時間去想要穿什麼或吃什麼，就會對工作上的重要決策品質造成影響。

而此篇文獻探討的是有關「決策疲勞 ( Decision Fatigue )」對於醫師的影響，作者想研究這個現象，會如何的影響醫師的臨床決策，更甚之，是否有特定科別的醫師更容易受到決策疲勞現象的影響，進而影響其決策行為。

**b. Why should we care about it ( the significance ) ?**

連續地做一連串的決定，容易削減對決策投入的專注度、心理資源，而在臨床上，醫師的決策會受到各式不同的變數影響，不論是來自病人情況所給出的客觀的判斷，亦或是給予治療後，病人所表現的反饋，特別是外科醫師在手術室進行手術時，需要面對一連串的決策需求，醫師的每一個決策，都將直接且立刻地對病人的情況造成影響，因此決策疲勞的現象，確有其重要性存在。

**c. What is the author's answer ( the findings ) ?**

研究結果顯示，決策疲勞現象，確實會造成醫師建議回家休息的機會提高，並且會減少醫師對於病人做更多治療任務的次數，同時，病人停留在診所、醫院的時間也會相對下降（因為醫師花更少的時間在病人身上），而這些結果又會間接地導致急診室病患的死亡率與回診率。

**d. How did the author get there ( the strategy ) ?**

決策疲勞衡量的方式，作者採用每位病人看診前，醫師「已經」會診過多少數量的病人為依據，作為評估決策疲勞程度的指標，再以醫生看診過程，對病人的各種診斷結果（處方簽、留院觀察、進階治療、病人停留在醫院的時間等等...）作為 dummy variable，以決策疲勞的 IV、病人的性別、年齡、等等為自變數，並採用 OLS、2 階段 OLS ( 2SLS ) 為研究工具。

**e. Special notation**

1.  $T_t$ : 控制時間的變異 fixed effects dummy

2.  $V_j$ : 控制每個醫生的 fixed effects variable

( 其他變數作者都直接採變數相關名稱作為迴歸變數符號，沒有特別用法 )